

ネットからのファイルダウンロード

インターネット上にあるファイルを取得する方法を紹介します。

ファイルをダウンロードするには「URLDownloadToFile」という関数を使います。

```
【宣言】
HRESULT URLDownloadToFile(
    LPUNKNOWN pCaller,
    LPCTSTR szURL,
    LPCTSTR szFileName,
    DWORD dwReserved,
    LPBINDSTATUSCALLBACK lpfnCB
);
```

つと引数が5個ほどありますが、最も単純なダウンロードは第2引数と第3引数だけで大丈夫です。

- ・szURL : ダウンロードするファイルのアドレス
- ・szFileName : 保存先

【必須ヘッダ】 <Urlmon.h>

【戻り値】 成功時は「0」、失敗時は「1」。

【サンプルプログラム】

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender) {
    HRESULT hRes;
    char URL[] = "http://www.nicovideo.jp/";
    char FileName[] = "test.html";
    hRes = URLDownloadToFile( NULL, URL, FileName, 0, 0);
    if(hRes == 0)
        Caption = "成功!";
    else if(hRes == 1)
        Caption = "失敗!";
}
```

テキストファイルなど軽いファイルならすぐに終わりますが、音声や動画ファイルのような重いファイルだと、ダウンロードに時間がかかりプログラムが止まってしまいます。このような場合は重いファイルのダウンロードをマルチスレッドなどにより別スレッドで行いましょう。

もしリンクエラーが起こった時は、「Urlmon.lib」をリンクします。

```
【#pragma link "Urlmon.lib"】
```

もしダウンロード進行状況を知りたい場合は IBindStatusCallback を実装する事で可能です。